

Las aplicaciones desarrolladas sobre esta temática son las siguientes:

Acrónimo

CODEB

Descripción

El

CodeBe

1. Generar, a partir de una orografía (terrestre o marina) dada en unos determinados formatos de ficheros.
2. Visualizar determinados ficheros de orografías y los ficheros de resultados que se generan con la aplicación.

Así, si se leen con el programa un conjunto determinado de entidades correctamente calculadas, el CodeBe genera:

- Una orografía terrestre y/o marina (con una textura más o menos realista);

- Un campo de viento o de corrientes marinas;

- El/los chorro(s) que muestra(n) la salida, por los difusores de uno o varios emisarios submarinos, de un contaminante;

- La pluma de contaminación generada por un determinado vertido a lo largo del tiempo de simulación.

□

Acrónimo

MMC

Descripción

El programa **MMC** es una implementación con volúmenes finitos 3D del modelo de Matriz Masa Con

□

Acrónimo

JET&PLUME

Descripción

El programa

Jet&Plume

□

Acrónimo

SLICK PATH

Descripción

El programa

Slick

- Velocidad de corrientes;

- Velocidad de deriva debida al viento;

- Velocidad debida al esparcimiento de la mancha de petróleo;

- Velocidad inducida por la marea

□

Acrónimo

WEATHERING

Nombre

Evolución físico-química de hidrocarburos vertidos al mar. Interacción con costas

Descripción

El programa **Weathering**

□

Acrónimo

IIC

Nombre

Optimización automática de sistemas técnicos aplicando Algoritmos Genéticos

Descripción

□